|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **소프트웨어설계 – Functional Modeling** **(개별 작성)** | | |
|  | | |
| **제출팀** | 과제명: | 빅스비를 활용한 경북대학생 편의 서비스 |
| **2 조** | 이름: | 이윤정 |

※ 수업 시간 중 팀별 활동 후, 작성한 결과를 수업시간에 확인 받은 후 퇴실할 것

※ 작성된 내용을 파일로 정리하여 개별로 LMS에 제출

※ 파일명 : X조\_이름\_usecase.hwp 또는 .docx

**3. Use-case Description** (아래 표를 추가해서 use-case별로 모두 작성)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 번호 |  | 우선순위 | Low |
| 이름 | 대학공지 확인 | | |
| 개요 | 학생은 학교공지사항을 크누피아 화면 클릭 없이 빅스비 명령으로 확인할 수 있다. | | |
| 액터 | 학생, 크누피아 어플리케이션 시스템 | | |
| 입력값 | 빅스비 ‘대학공지’, ‘학교 공지’ 키워드가 포함된 음성 또는 텍스트처리 결과 | | |
| 출력값 | 대학공지의 게시판 페이지 | | |
| 시작상태 | 학생은 크누피아 어플리케이션에 로그인된 상태이다. | | |
| 일반상황 | <<확장: ‘자연어처리’에서 학생이 자연어를 입력한 후 확장>>  1. 학생이 ‘대학공지’, ‘학교 공지’ 키워드가 포함된 음성 또는 텍스트를 입력한다.  2. 크누피아 시스템은 대학공지 게시판 화면을 출력한다.  3. 학생은 대학공지 게시판 화면에서 원하는 메뉴를 선택한다.  4. 시스템은 해당 메뉴의 게시판 화면을 출력한다. | | |
| 예외상황 | A1: 취소  1.‘대학공지 확인’ 사용 사례의 어느 단계에서든지 ‘뒤로가기’ 버튼을 누른다.  2.사용사례를 종료한다. | | |
| 완료상태 | 학생은 대학공지를 확인한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 번호 |  | 우선순위 | high |
| 이름 | 모바일학생증 확인 | | |
| 개요 | 학생은 모바일학생증을 크누피아 화면 클릭 없이 빅스비 명령으로 확인할 수 있다. | | |
| 액터 | 학생, 크누피아 어플리케이션 시스템 | | |
| 입력값 | 빅스비 ‘학생증’ 키워드가 포함된 음성 또는 텍스트 입력 값의 처리결과 | | |
| 출력값 | 모바일학생증 페이지 | | |
| 시작상태 | 학생은 학생증이 발급된 상태이다. | | |
| 일반상황 | <<확장: ‘자연어처리’에서 학생이 자연어를 입력한 후 확장>>  1. 학생이 ‘학생증’ 키워드가 포함된 음성 또는 텍스트를 입력한다.  2. 시스템은 모바일학생증 화면을 출력한다.  3. 학생은 모바일 학생증을 확인한다. | | |
| 예외상황 | A1: 학생이 이전에 자동로그인 정보를 등록하지 않은 경우   1. 시스템은 크누피아 로그인 화면을 출력한다. 2. 흐름종료   A2: 취소  1.‘모바일학생증 확인’ 사용 사례의 어느 단계에서든지 ‘뒤로가기’ 버튼을 누른다.  2.사용사례를 종료한다. | | |
| 완료상태 | 학생은 모바일 학생증을 확인한다. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 번호 |  | 우선순위 | high |
| 이름 | 건물출입 | | |
| 개요 | 학생은 크누피아 화면클릭 없이 빅스비 명령으로 학생증 화면을 띄워서 건물출입이 가능하다. | | |
| 액터 | 학생, 크누피아 어플리케이션 | | |
| 입력값 | 빅스비 ‘도서관 출입’, ‘QR코드’, ‘학과 시설물 출입’, ‘학과 건물출입’, ‘학교 NFC’ 키워드가 포함된 음성 또는 텍스트 입력값 | | |
| 출력값 | 모바일학생증 페이지 | | |
| 시작상태 | 학생은 건물 출입 권한이 있는 상태이다. | | |
| 일반상황 | <<확장: ‘자연어처리’에서 학생이 자연어를 입력한 후 확장>>  <<확장: ‘모바일학생증 확인’>>  2. ‘도서관 출입’, ‘QR코드’ 키워드가 입력된 상태라면,  2.1. QR코드를 발급받지 않은 상태라면 시스템 또는 학생은 QR코드를 발급한다.  2.2. 크누피아 시스템은 QR코드를 출력한다.  3. ‘학과 시설물 출입’, ‘학과 건물출입’, ‘학교 NFC’ 키워드가 입력된 상태라면,  3.1. 시스템 또는 학생은 건물출입 메뉴를 선택한다.  3.2 크누피아 시스템은 건물출입 화면을 출력한다.  4. 학생은 기기를 건물 센서에 대고 건물에 출입한다. | | |
| 예외상황 | 4A1: 건물 출입을 하는 경우 NFC를 해제한 상태이다.   1. 학생은 NFC를 켠다. 2. 4를 수행한다.   A2: 취소  1.‘건물출입’ 사용 사례의 어느 단계에서든지 ‘뒤로가기’ 버튼을 누른다.  2.사용사례를 종료한다. | | |
| 완료상태 | 학생은 출입 권한이 있는 건물에 출입한다. | | |